



# URBANFOOTBALL

LE CONCENTRÉ FOOT

## LES REGLES DU FOOT A 5 CHEZ URBAN FOOTBALL

### Equipe

Une équipe est constituée de 5 joueurs, 1 gardien et 4 joueurs de champ. Une équipe peut avoir 1 ou plusieurs remplaçants, sans limitation. Le nombre de remplacements dans un match est illimité. Un joueur ne peut entrer en jeu pour effectuer un remplacement que lorsque le joueur qu'il remplace est sorti du terrain. Tout joueur est autorisé à échanger de poste avec le gardien de but. L'arbitre doit alors en être informé, et le jeu est arrêté jusqu'à ce que le nouveau gardien soit équipé et prêt à reprendre le jeu.

### Nombre de joueurs minimum

Un match peut être joué à partir du moment où chaque équipe présente au minimum 4 joueurs capables de jouer.

### Equipelement

Tout attribut vestimentaire dangereux doit être enlevé pour jouer le match. C'est notamment le cas des montres, colliers ou bracelets. Le port de protège-tibias est obligatoire.

### L'arbitre

Le match se déroule sous le contrôle de l'arbitre, dont les décisions doivent être respectées par les équipes sous peine d'arrêt du match et d'exclusion des équipes ne respectant pas les décisions de l'arbitre.

### Durée du match

Un match est composé de 2 mi-temps de 25 minutes.

### Sortie de jeu

Le ballon est considéré comme étant sorti de la zone de jeu lorsque :

- > Le ballon touche les filets surmontant les palissades
- > Le ballon sort du terrain
- > Le ballon heurte un mur ou le plafond

### Mise en jeu et remise de jeu

> Démarrage du match:  
L'équipe effectuant le coup d'envoi est désignée par tirage au sort entre les 2 capitaines. En 2e mi-temps, l'autre équipe effectue le coup d'envoi au centre du terrain.

> Remise en jeu après un but:  
Après chaque but, l'équipe ayant encaissé un but effectue la remise en jeu depuis le centre du terrain.

> Après une sortie de jeu:  
- Si le ballon sort du terrain, heurte le plafond ou les filets sur la longueur du terrain, il est rendu à l'adversaire à l'endroit correspondant sur le terrain au dernier point d'impact du ballon.  
- Si un attaquant envoie le ballon sur les filets derrière la ligne de but, ou bien si le gardien de but détourne un ballon sur les filets derrière sa ligne de but, le ballon est rendu au gardien de but de l'équipe défenseur sur cette action.  
- Si un défenseur envoie le ballon sur les filets derrière la ligne de but, le ballon est remis en jeu par l'équipe attaquant sur la ligne médiane, du côté où le ballon est sorti.

### But

Un but est déclaré marqué lorsque le ballon a franchi la ligne de but en totalité.

### Hors-jeu

Il n'y a pas de hors-jeu.

### Tacles

Les tacles sont interdits, c'est-à-dire que tout joueur doit obligatoirement rester sur ses pieds lorsqu'il tente de récupérer le ballon.

### Carton

En fonction de la gravité de la faute, l'arbitre peut distribuer des cartons.

- > Un carton jaune entraîne une exclusion temporaire de 3 minutes du joueur averti, pendant lesquelles l'équipe joue le match à 1 joueur de moins.
- > Un carton rouge entraîne une exclusion définitive du joueur recevant le carton rouge, pour le match en cours. L'équipe joue alors à 1 joueur de moins pendant le reste du match.
- > 2 cartons jaunes entraînent automatiquement un carton rouge.

### Coup franc

Sur décision de l'arbitre, notamment lorsque des fautes sont commises, des coups francs peuvent être prononcés. Les coups francs sont indirects. Lors d'un coup franc, tous les joueurs de l'équipe adverse doivent être à au moins 2m du ballon. Si le coup franc est à moins de 2m de la zone de pénalty, le coup franc est tiré à 2m de la zone de pénalty, et le mur de l'équipe adverse est placé juste devant la zone de pénalty.

### Zone de pénalty

Cette zone est délimitée par un demi-cercle dont les extrémités atteignent les palissades. Aucun autre joueur que le gardien n'est autorisé à faire action de jeu dans la zone de pénalty, ni à traverser cette zone délibérément.

- > Si un défenseur fait action de jeu dans la zone de pénalty, l'arbitre siffle un pénalty
- > Si un attaquant fait action de jeu dans la zone de pénalty, le ballon est rendu au gardien.

### Gardien de but

- > Le gardien n'est pas autorisé à sortir de la zone de pénalty.
- > Le gardien n'est pas autorisé à se saisir d'un ballon hors de la zone de pénalty. Pour se saisir d'un ballon le gardien doit attendre que le ballon soit au moins sur la ligne de la zone de pénalty.
- > Le gardien peut relancer à la main où il le souhaite sur le terrain, ou bien frapper au pied un ballon au sol.
- > Le gardien n'est pas autorisé à dégager au pied un ballon venant directement de ses mains.
- > Un joueur peut passer le ballon au gardien, qui peut s'en saisir avec les mains. Mais il est interdit que le gardien passe le ballon à un joueur, qui lui repasse ensuite directement le ballon.

### Penalty

Les pénaltys sont tirés depuis le point de pénalty. Les pénaltys se tirent sans élan.

### Filets

Il est interdit d'attraper les filets surmontant les palissades avec les mains. Cette action peut amener l'arbitre à siffler un coup franc en faveur de l'équipe adverse.

### Assurance

UrbanFootball décline toute responsabilité pour toute blessure d'un joueur intervenant lors du jeu sur le terrain. Chaque joueur est encouragé à s'assurer qu'il est couvert par sa propre assurance ou bien à souscrire une assurance individuelle accident.



www.urbanfootball.fr

contact@urbanfootball.fr

159, rue de la République  
92800 Puteaux

Hotline : 0 811 09 10 87

Fax 01 74 70 45 61

SAS au capital de € 79 892  
RCS Paris B 480 184 332



**URBANFOOTBALL**

LE CONCENTRÉ FOOT



[www.urbanfootball.fr](http://www.urbanfootball.fr)  
[contact@urbanfootball.fr](mailto:contact@urbanfootball.fr)  
159, rue de la République  
92800 Puteaux

Hotline : 0 811 09 10 87  
Fax 01 74 70 45 61  
SAS au capital de € 79 892  
RCS Paris B 480 184 332